

HANDLEIDINGEN

Over de X-Wall

Martijn - Bijgewerkt op 28 mei 2026

Educatie

Fun

Games

Handleiding

Interactive X-Wall

Kinderopvang

Leisure

Onderwijs

Portable

Portable XL

Spellen

Sport

Sportbedrijven

Zorg

Wat is de X-Wall precies?

De X-Wall bestaat uit een krachtige beamer, een interactief camerasysteem en onze eigen software vol met interactieve spellen. Zodra de installatie is afgerond, verandert de muur in een speelveld waar je met je handen of een bal op kunt reageren. Denk aan het raken van virtuele doelwitten, het oplossen van sommen of het beantwoorden van quizvragen – allemaal met één tik op de muur.

Video: <https://www.youtube-nocookie.com/embed/wXUkMzXjrxQ>

Voor wie is de X-Wall bedoeld?

De X-Wall is ontworpen voor een brede doelgroep, maar wordt vooral ingezet op:

- **Basisscholen en middelbare scholen:** Voor gebruik tijdens gymles, bewegend leren, energizers of pauzeactiviteiten.
- **Speciaal onderwijs:** Dankzij de aanpasbare spellen en het intuïtieve gebruik is de X-Wall ook geschikt voor leerlingen met een extra ondersteuningsbehoefte.
- **Leisurelocaties:** Denk aan vakantieparken, indoorspeeltuinen of sportverenigingen, waar plezier en beweging centraal staan.

Waarom kiezen voor de X-Wall?

- **Beweging stimuleren:** De X-Wall nodigt kinderen uit om in beweging te komen – op school of tijdens de vrije tijd.
- **Actief leren:** Combineer lesstof met fysieke activiteit. Bijvoorbeeld met rekenspelletjes, taal oefeningen of geheugentraining.
- **Samenwerken & competitie:** Veel spellen zijn geschikt voor teams, wat zorgt voor onderlinge samenwerking én gezonde competitie.
- **Gemakkelijk te gebruiken:** De interface is gebruiksvriendelijk en de spellen zijn eenvoudig te starten of aan te passen.

De X-Wall is meer dan een interactieve muur. Het is een moderne manier om onderwijs en beweging samen te brengen in een omgeving die motiveert, prikkelt en verrast.