

## HANDLEIDINGEN

# Leerdoelenwaaier

Martijn - Bijgewerkt op 28 mei 2026

[Educatie](#)[Handleiding](#)[Leerdoelenwaaier](#)[Onderwijs](#)

De Leerdoelenwaaier is een handig hulpmiddel om de X-Wall gericht in te zetten binnen het onderwijs. Met dit overzicht zie je in één oogopslag welke spellen aansluiten bij leerdoelen en ontwikkelgebieden, zodat je bewegend leren gemakkelijk kunt integreren in de lespraktijk.

**Video:** <https://www.youtube-nocookie.com/embed/VinBMr00Jxl>

## Wat is het?

De waaier koppelt X-Wall-spellen aan verschillende leerdoelen, zoals:

- Taal
- Rekenen
- Motoriek
- Samenwerking
- Geheugen en concentratie

Daarnaast wordt ook weergegeven voor welke leeftijdsgroep een spel geschikt is en of het individueel of in teamverband gespeeld kan worden. Zo helpt de waaier je bij het kiezen van het juiste spel voor het juiste moment.

## Hoe gebruik je het?

1. Kies een leerdoel of ontwikkelgebied.

2. Bekijk welke spellen hierbij passen.

3. Gebruik het spel als onderdeel van een les, energizer of activiteit.

De waaier is ontworpen om snel en eenvoudig mee te kunnen werken, zonder dat je veel hoeft voor te bereiden

## **Waar vind je de leerdoelenwaaier?**

De waaier is bij veel X-Wall-installaties fysiek meegeleverd

Heb je nog geen exemplaar ontvangen of wil je extra exemplaren voor collega's? Neem dan contact op met ons team.

Met de leerdoelenwaaier maak je van de X-Wall een krachtig onderwijsmiddel dat beweging en leren op een slimme manier combineert.